

Teuvan yhtenäiskoulun digipolku 2025-2026

	1-2 lk	3-4 lk	5-6lk	7-9 lk
Tavoitteet	• Oppilas harjoittelee laitteen avaamista, sisäänkirjautumista sekä laitteen oikeaoppista sammuttamista • Oppilas harjoittelee oppimista erilaisilla oppimisalustoilla • Oppilas harjoittelee ohjelmointia ikätasolleen sopivalla tavalla • Oppilas tutustuu laitteiden ja internetin tietoturvalliseen käyttöön	• Oppilas osaa avata laitteen, kirjautua sisään sekä sammuttaa laitteen oikein • Oppilas harjoittelee tekstintuottamista ja muokkaamista tekstinkäsittelyohjelmilla • Oppilas harjoittelee kymmensormijärjestelmää • Oppilas harjoittelee ohjelmointia ikätasolleen sopivalla tavalla • Oppilas harjoittelee laitteiden ja internetin tietoturvallista käyttöä	• Oppilas harjoittelee kymmensormijärjestelmää • Oppilas harjoittelee laitteiden ja internetin tietoturvallista käyttöä • Oppilas harjoittelee etsimään tietoa ja kirjoittaa etsityn tiedon omin sanoin • Oppilas harjoittelee ohjelmointia ikätasolleen sopivalla tavalla	• Oppilas harjoittelee laitteiden ja internetin tietoturvallista käyttöä • Oppilas osaa etsiä tietoa lähdekriittisesti eri lähteistä • Oppilas harjoittelee asiallista ja tieteellistä kirjoitusasua sekä lähteiden käyttöä • Oppilas harjoittelee kymmensormijärjestelmää • Oppilas oppii tietoteknisiä taitoja, esim. kansiorakennetta, sähköpostin käyttöä yms. • Oppilas oppii käyttämään oikeaoppisesti oppiainekohtaisia sovelluksia, esim. sanakirjojen käyttö, karttasovellukset yms. • Oppilas harjoittelee ohjelmointia oppiainekohtaisella tavalla
Sisällöt	• Chromebookiin / iPadiin tutustuminen ja käyttäminen • Oppimiseen liittyvät tehtävät erilaisilla oppimisalustoilla (esim. Bingel) ja opetuksessa käytettävät sovellukset • Näppäintaidot • Beebottien ohjelmointi ja leikin/erilaisten tehtävien avulla ohjelmointia • Pidä salasanasi turvassa	• Chromebookin / iPadin käyttäminen • Oppimiseen liittyvät tehtävät erilaisilla oppimisalustoilla (esim. Bingel ja Arttu) ja opetuksessa • Tiedonhaun ja lähdekriittisyyden harjoittelu • Beebottien ja inObottien ohjelmointi ja leikin/erilaisten tehtävien avulla ohjelmointia	• Tiedonhaun ja lähdekriittisyyden harjoittelu • Oman tekstin tuottaminen lähteitä käyttäen • InObottien ohjelmointi ja leikin/erilaisten tehtävien avulla ohjelmointia • Sähköpostin käyttö • Wilma-viestit	• Lähdeluettelo • Kirjallisen työn laatiminen • Tekstinkäsittelyohjelman käyttö (esim. Docs) • Taulukkolaskentaohjelman käyttö, erityisesti kaaviot (esim. Sheets) • Esitysten laadinta (esim. Slides) • Classroom • Sähköposti • Tiedonhaun ja lähdekriittisyyden harjoittelu
Laitteet	1 x 20 chromebookkeja Kyläkouluilla molemmissa 1x20 chromebookkeja	1 x 20 chromebookkeja	1 x 20 chromebookkeja	2 x 20 chromebookkeja